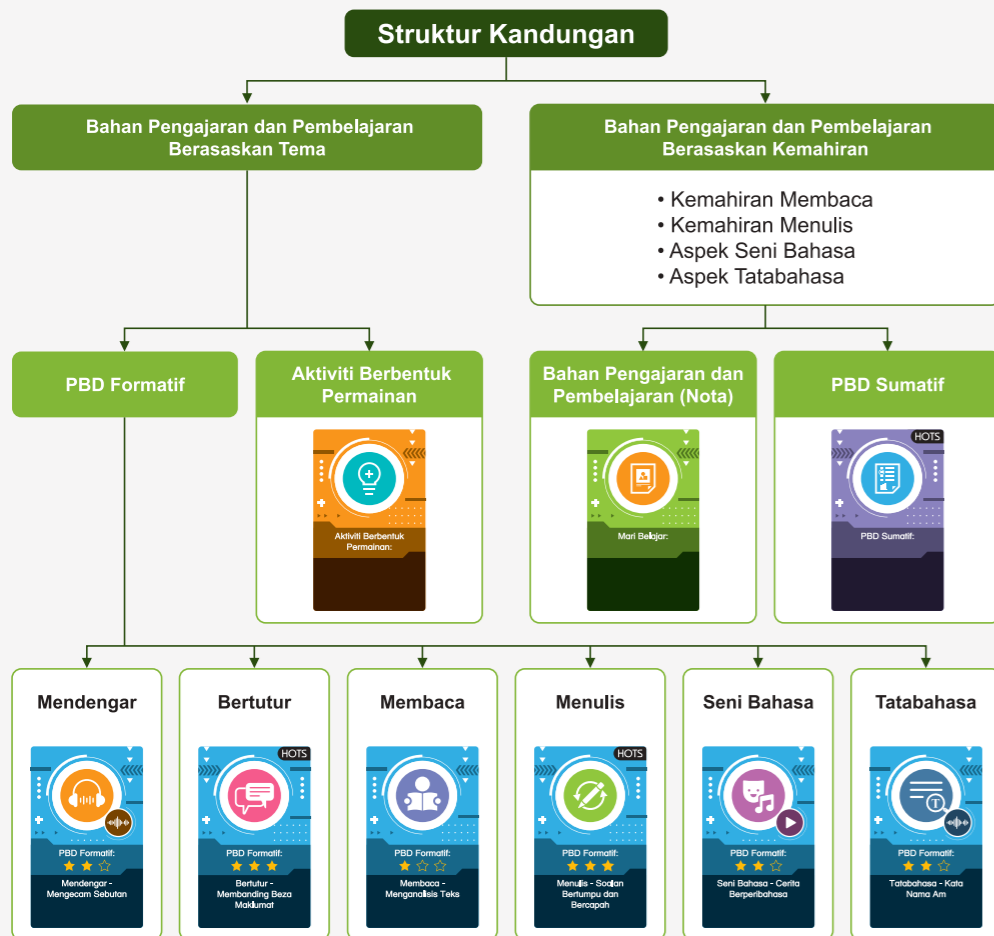


Struktur Kandungan

- Direka berdasarkan **Dokumen Standard Kurikulum dan Pentaksiran (DSKP)**, selari dengan buku teks serta disusun mengikut **Tema** dan juga **Kemahiran Bahasa**.
- Berkualiti, praktikal, mudah digunakan, dan hanya perlu **dilancarkan dengan satu klik**. Hal ini dapat membantu meringankan beban guru, meningkatkan keberkesanan serta mencapai pengalaman pembelajaran dan hasil pengajaran yang lebih baik.



Bahan Pengajaran dan Pembelajaran Berasaskan Tema

(Disusun mengikut tema dan selari dengan buku teks)

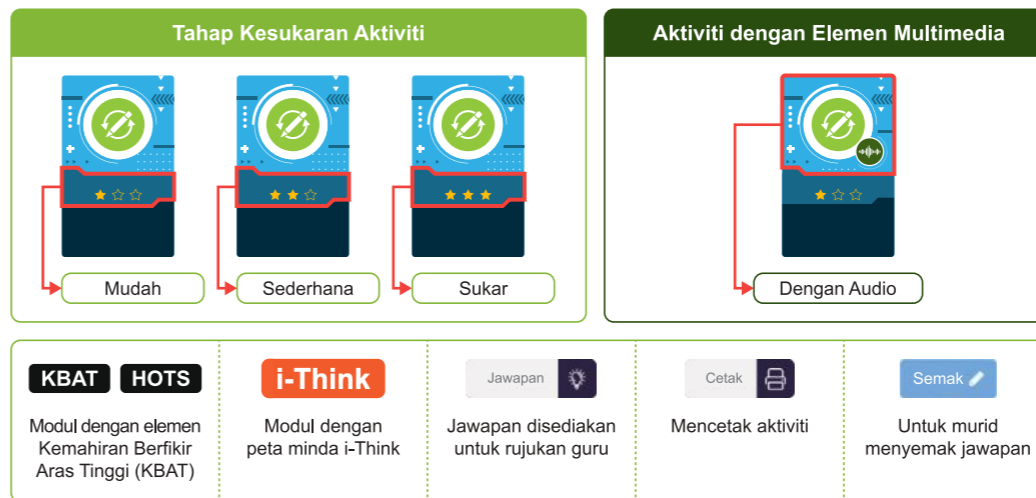
- ▶ **PBD Formatif (Pentaksiran Bilik Darjah Formatif)**
 - Merangkumi kemahiran **Mendengar, Bertutur, Membaca, dan Menulis** serta aspek **Seni Bahasa dan Tatabahasa**.
 - Aktiviti berserta dengan elemen **Video dan Audio** turut disediakan agar pengajaran menjadi lebih efisien dan pembelajaran menjadi lebih menarik.
 - Setiap aktiviti disertai dengan indikator bintang mengikut **tahap kesukaran** untuk memudahkan guru memilih aktiviti yang sesuai dengan tahap murid sebagai **Latihan Pemulihan** atau sebagai sumber **Pentaksiran Formatif**.
- ▶ **Aktiviti Berbentuk Permainan**
 - Aktiviti didik hibur yang menggabungkan penggunaan multimedia dan digital bertujuan untuk meningkatkan **minat** dalam pembelajaran dan mencapai hasil pengajaran yang lebih efisien.

Bahan Pengajaran dan Pembelajaran Berasaskan Kemahiran

(Disusun mengikut kemahiran bahasa)

- ▶ **Bahan Pengajaran dan Pembelajaran (Nota)**
 - Meliputi kemahiran **Membaca, Menulis, aspek Seni Bahasa, dan Tatabahasa**. (Berpadanan dengan pengajaran di dalam kelas, kemahiran mendengar dan bertutur dinilai semasa proses pengajaran berasaskan tema. Oleh itu, tiada pentaksiran sumatif yang berasingan disediakan.)
- ▶ **PBD Sumatif (Pentaksiran Bilik Darjah Sumatif)**
 - Latihan mencabar dan bervariasi bentuk yang sesuai digunakan di dalam kelas atau dicetak sebagai **Latihan Pengukuhan** atau sebagai sumber **Pentaksiran Sumatif**.

Ikon dan Fungsi



 ignite
Teaching and Learning
Made Easy


KSSR

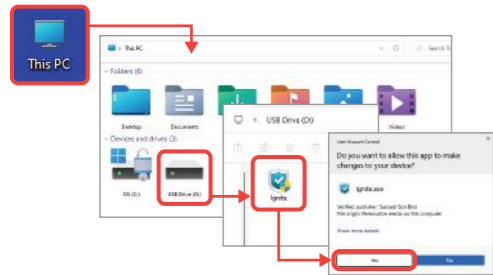
BAHASA MELAYU

TAHUN 5 SJKC

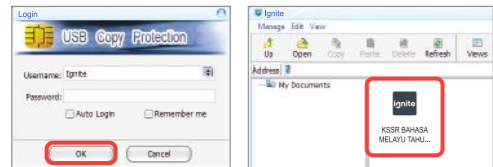
◀ Manual Pengguna ▶

Melancarkan Bahan Digital Melalui Pemacu Pena (Pen Drive)

1. Masukkan **pemacu pena** ke komputer anda.
2. Klik dua kali pada **This PC** atau **My Computer** di komputer anda.
3. Klik dua kali pada ikon **Pemacu Pena**.
4. Klik dua kali pada ikon **Ignite** dan diikuti dengan **Yes** untuk melancarkan bahan digital di komputer anda.



5. Klik **OK** pada tettingkap **Login**. (Tiada kata laluan)
6. Klik ikon **subjek Ignite** pada tettingkap **Ignite** untuk mengakses halaman utama.



Keperluan Sistem Minimum

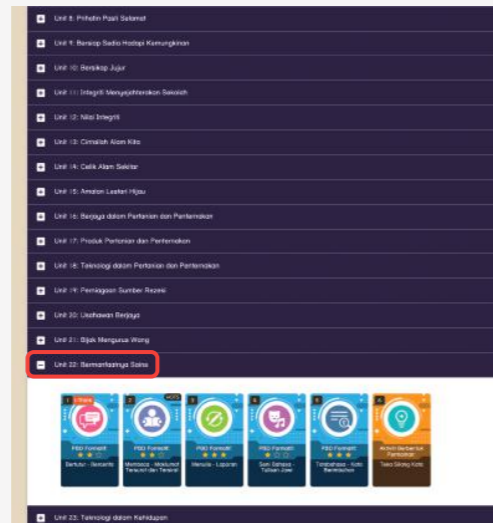
- **Sistem Operasi:** Microsoft Windows 10 dan ke atas
- **Pemproses:** 1 Gigahertz (GHz) atau ke atas
- **RAM:** 1 Gigabait (GB) atau ke atas
- **Kad Grafik:** Serasi dengan DirectX 9 atau yang terkini dengan pemacu WDDM 1.0

Memaparkan Kandungan Modul

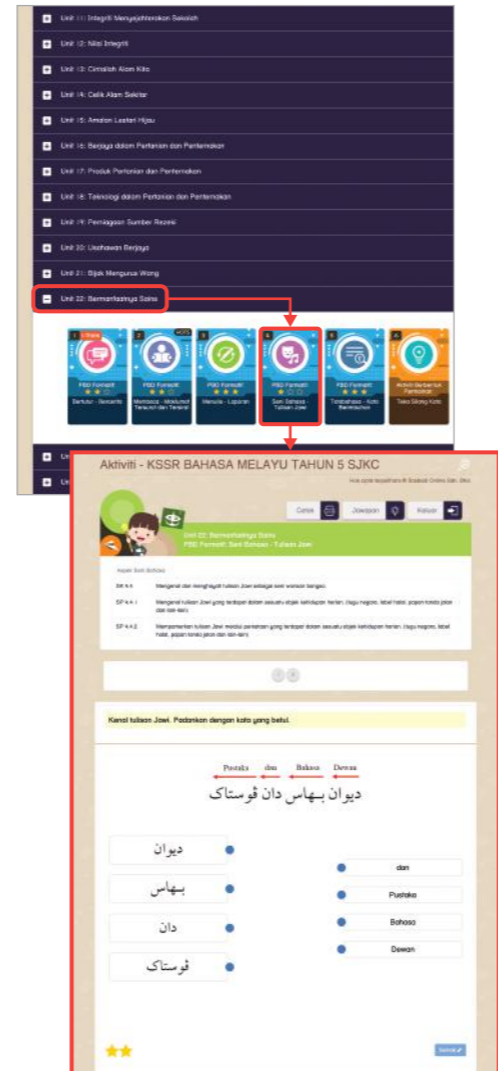
1. Pada halaman utama **Aktiviti**, anda dapat melihat senarai **Unit** dan **Kemahiran** dipaparkan.



2. Pilih dan klik pada **Unit** atau **Kemahiran** yang dikehendaki untuk melihat modul-modul yang disediakan.



3. Klik pada ikon **Modul** untuk melihat kandungannya.



Menyemak Jawapan

Anda dapat melihat jawapan bagi setiap soalan dalam modul dengan mengklik butang **Jawapan**.

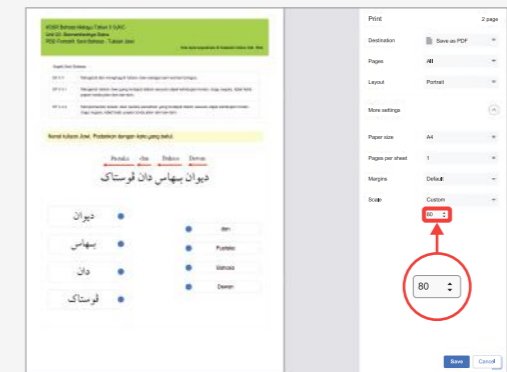


Mencetak Aktiviti

1. Anda dapat mencetak aktiviti yang dipilih dengan mengklik butang **Cetak**.



2. Tentukan **skala** yang dikehendaki dan pilih **Save as PDF**.



3. Cetak fail **PDF** yang disimpan.

Pengenalan

Ignite: Teaching and Learning Made Easy Sumber Pengajaran dan Pembelajaran Digital KSSR BAHASA MELAYU TAHUN 5 SJKC dihasilkan berdasarkan Dokumen Standard Kurikulum dan Pentaksiran (DSKP) dan Buku Teks KSSR Bahasa Melayu Tahun 5 SJK. Kandungan pakej ini merangkumi kemahiran Mendengar, Bertutur, Membaca, dan Menulis serta aspek Seni Bahasa dan Tatabahasa. Sumber bahan yang disusun mengikut Tema dan Kemahiran Bahasa ini sesuai digunakan sebagai Bahan Pengajaran dan Pembelajaran, Modul Pentaksiran Bilik Darjah (PBD), dan Aktiviti Berbentuk Permainan.



- Unit 1: Riangnya Keluarga
 - Unit 2: Keluarga Bestari
 - Unit 3: Hadapi Bersama-sama
 - Unit 4: Bersama-sama Pupuk Perpaduan
 - Unit 5: Hidup Berjalan Amalan Kita
 - Unit 6: Rakyat Bersatu Negara Maju
 - Unit 7: Sentiasa Peka Setiap Masa
 - Unit 8: Prihatin Pasti Selamat
 - Unit 9: Bersiap Sedia Hadapi Kemungkinan
 - Unit 10: Bersikap Jujur
 - Unit 11: Integriti Menyejahterakan Sekolah
 - Unit 12: Nilai Integriti
 - Unit 13: Cintailah Alam Kita
 - Unit 14: Celik Alam Sekitar
 - Unit 15: Amalan Lestari Hijau
 - Unit 16: Berjaya dalam Pertanian dan Penternakan
 - Unit 17: Produk Pertanian dan Penternakan
 - Unit 18: Teknologi dalam Pertanian dan Penternakan
 - Unit 19: Pemiagaan Sumber Rezeki
 - Unit 20: Usahawan Berjaya
 - Unit 21: Bijak Mengurus Wang
 - Unit 22: Bermanfaatnya Sains
 - Unit 23: Teknologi dalam Kehidupan
 - Unit 24: Janakan Idea Kreatif dan Inovasi
- Membaca - Pemahaman
 - Menulis - Membina Jawapan
 - Menulis - Membina Ayat dan Perenggan
 - Menulis - Menulis Karangan
 - Seni Bahasa
 - Tatabahasa - Kata Nama
 - Tatabahasa - Kata Kerja
 - Tatabahasa - Kata Adjektif
 - Tatabahasa - Kata Tugasan
 - Tatabahasa - Penjodoh Bilangan
 - Tatabahasa - Kata Berimbuhan
 - Tatabahasa - Kata Majmuk
 - Tatabahasa - Kata Ganda
 - Tatabahasa - Penanda Wacana
 - Tatabahasa - Peribahasa
 - Tatabahasa - Pembinaan Ayat
 - Tatabahasa - Kosa Kata
 - Tatabahasa - Kesalahan Umum Tatabahasa